**Ключевые слова**

Группа 1 Примитивные типы данных

Ключевые слова, обозначающие **примитивные типы данных:**

* **byte** – целочисленный тип данных, занимающий всего один байт
* **short** – целочисленный тип данных, короткое целое число
* **int** – целочисленный тип данных, просто целое число
* **long** – целочисленный тип данных, длинное целое число
* **char** – символьный тип данных
* **float** – тип данных для вещественных чисел (с плавающей точкой и одинарной точностью)
* **double** – тип данных для вещественных чисел (с плавающей точкой и двойной точностью)
* **boolean** – тип данных для логических значений

Группа 2 Ветвления и циклы

Ключевые слова, используемые в таких алгоритмических конструкциях как **ветвление и циклы:**

* **if** – проверка условия для выполнения блока инструкций
* **else** – выполнение альтернативного блока инструкций
* **switch** – используется для определения параметра многовариантного ветвления
* **case** – определяет метку и блок инструкций, который выполнится при совпадении значения параметра многовариантного ветвления с меткой
* **default** – определяет блок инструкций, который выполнится при несовпадении значения параметра многовариантного ветвления ни с одной из указанных меток
* **while** – определяет цикл, который повторяет блок инструкций, а также условие продолжения цикла
* **do** – определяет цикл, который повторяет блок инструкций
* **break** – используется для выхода из некоторой конструкции
* **continue** – используется для выхода из текущей итерации цикла и перехода к следующей
* **for** – определяет цикл, который повторяет блок инструкций определенное количество раз

Группа 3 Модификаторы доступа

Ключевые слова, используемые для указания **области видимости (модификаторы доступа):**

* **private** – указывает на то, что к методу или переменной класса не могут обращаться элементы других классов
* **protected** – указывает на то, что к методу или переменной класса могут обращаться другие элементы данного класса, его подклассов или классов из того же пакета
* **public** – указывает на то, что к методу или переменной класса могут обращаться другие элементы любого класса

Группа 4 Объявления и импорт

Ключевые слова, используемые при **объявлении**, а также **импорте:**

* **import** – указывает на классы и пакеты, которые будут импортированы (как опция, импортированы статически)
* **package** – объявляет пакет
* **class** – объявляет класс
* **interface** – объявляет интерфейс
* **enum** – объявляет перечисление
* **extends** – используется при объявлении класса и указывает на суперкласс
* **implements** – используется при объявлении класса и указывает на интерфейс, который будет реализовываться
* **static** – указывает на то, что поля/методы класса могут быть использованы без создания объекта
* **final** – используется для создания констант (неизменяемых данных), непереопределяемых методов, ненаследуемых классов
* **void** – указывает на то, что метод не возвращает никакого значения
* **abstract** – используется при объявлении классов и методов; такой класс не может иметь экземпляров, а метод не имеет содержимого
* **native** – сигнализирует о том, что метод реализован в платформо-зависимом коде, часто на языке С; такой модификатор имеет, например, метод *hashcode* в **Object**

Группа 5 Создание, возврат и вызов

Ключевые слова, используемые при **создании, возврате и вызове:**

* **var** – используется для объявления переменных
* **new** – используется при создании объектов
* **return** – используется для возвращения значения из метода
* **this** – ссылка в методе на текущий объект
* **super** – ссылка на объект суперкласса (класса-родителя)

Группа 6 Обработка исключительных ситуаций

Ключевые слова, используемые при **обработке исключительных ситуаций:**

* **try** – определяет блок кода, в котором контролируется возникновение исключений инструкций
* **catch** – определяет блок кода, который будет выполнен при возникновении исключения
* **finally** – определяет блок кода, который будет выполнен вне зависимости от возникновения исключения
* **throw** – используется для генерации (выбрасывания) исключения
* **throws** – используется для определения списка исключений, которые могут генерироваться внутри метода

Группа 7 Многопоточном программировании

Ключевые слова, используемые при **многопоточном программировании:**

* **synchronized** – определяет, что метод или блок кода может быть использован только в одном потоке в один квант времени
* **volatile** – определяет, что изменение значения переменной одним потоком будет видно другим потокам

Группа 8 Другие

Ключевые слова, которые не вошли ни в одну из вышеперечисленных групп:

* **instanceof** – оператор, используемый для проверки, является ли объект экземпляром определенного класса или интерфейса
* **assert** – позволяет проверять данные и прерывать выполнение
* **transient** – применяется к полям класса и означает, что данное поле не входит в сохраняемое состояние класса
* **strictfp** – гарантирует, что выполнение вычислений с плавающей точкой будет проводиться на всех платформах одинаково

 Запомните, что **null, true** и **false** не являются ключевыми словами, хотя во всех средах разработки выделяются точно так же, как ключевые слова. Это литералы!

Обратите внимание на два ключевых слова: **goto** и **const**. Эти слова зарезервированы, но не используются. При попытке их использовать произойдет ошибка на этапе компиляции.

Еще одно интересное ключевое слово – **var**, добавленное в версии Java 10. Оно используется для обозначения переменной, которая получит свой тип данных только после того, как будет выполнен оператор присваивания (=). Тип переменной зависит от значения, которое стоит справа от знака присваивания.